

AVENANT

AU REGLEMENT DU JEU :

« Habitat connecté »

Pour rappel :

Geary LSF Group Inc, société de droit américain immatriculée dans l'Etat du Delaware dont le siège opérationnel est situé au 395 Oyster Point Boulevard, Suite 110, South San Francisco, CA 94080, États-Unis d'Amérique, et dont l'adresse en France est 31 rue Henri Rochefort, 75017 Paris, immatriculée au Registre du Commerce de Paris sous le numéro 430 440 768, agissant poursuites et diligences de ses représentants légaux, domiciliés en cette qualité au dit siège organise pour le compte de la société EUTELSAT SA et sa marque TOOWAY, société anonyme au capital de 658 555 372,80 euros, dont le siège social est 70 rue Balard, 75015 Paris, immatriculée sous le numéro RCS de Paris 422 551 176, un JEU intitulé « Habitat connecté» du **12 novembre 2013** au **12 décembre 2013**.

Conformément aux dispositions de l'article 11 du règlement du jeu déposé en l'étude de la SCP SIMONIN – LE MAREC – GUERRIER - Huissiers de Justice associés à Paris, la Société organisatrice a décidé de modifier les termes du règlement et plus particulièrement de prolonger le jeu jusqu'au 31 décembre 2013.

Les articles 1 et 3 sont donc modifiés comme suit :

Article 1 : SOCIETE ORGANISATRICE

Geary LSF Group Inc, société de droit américain immatriculée dans l'Etat du Delaware dont le siège opérationnel est situé au 395 Oyster Point Boulevard, Suite 110, South San Francisco, CA 94080, États-Unis d'Amérique, et dont l'adresse en France est 31 rue Henri Rochefort, 75017 Paris, immatriculée au Registre du Commerce de Paris sous le numéro 430 440 768, agissant poursuites et diligences de ses représentants légaux, domiciliés en cette qualité au dit siège (ci-après dénommée « l'Organisateur »), organise pour le compte de la société EUTELSAT SA et sa marque TOOWAY ci-après dénommée « l'Annonceur », société anonyme au capital de 658 555 372,80 euros, dont le siège social est 70 rue Balard, 75015 Paris, immatriculée sous le numéro RCS de Paris 422 551 176, un JEU intitulé « Habitat connecté » du **12 novembre 2013** au **31 décembre 2013**.

Article 3 : MODALITES DE PARTICIPATION

Le JEU est exclusivement accessible sur l'URL <http://habitatconnecté.tooway.fr> (ci-après, le « Site français »), et/ou sur la page facebook de TOOWAY pour les résidents de France Métropolitaine ou sur l'URL <http://casaconnessa.tooway.it> (ci-après, le « Site Italien ») et/ou sur la page facebook de TOOWAY pour les résidents en Italie entre le **12 novembre 2013** et le **31**

décembre 2013, 23h59, selon la date et l'heure française en vigueur à Paris (date de connexion enregistrée par le serveur).

Pour participer au JEU, le participant doit :

1. Se connecter sur l'URL du jeu ou sur la page facebook de TOOWAY entre le **12 novembre 2013** et le **31 décembre 2013**, 23h59, date française de connexion faisant foi ;
2. Remplir les champs obligatoires du formulaire d'inscription : prénom, nom, email, code postal, ville et pays. Après avoir renseigné les champs obligatoires, le participant devra valider le formulaire d'inscription en cliquant sur le bouton « Je joue ». Dans ce cas, il recevra les informations commerciales de TOOWAY. Le participant pourra cependant jouer en cliquant sur le bouton « cliquez ici ». Dans ce cas, l'internaute ne recevra pas les informations commerciales de TOOWAY.
3. Pour tenter de gagner l'un des lots, le Participant devra trouver les objets connectés dans la maison et le jardin, qui sont au nombre de 6.
4. Chaque recherche d'objet sera entrecoupée de question(s) de qualification (soit une question, soit deux questions).
5. A chaque objet trouvé et question répondue, le participant se verra octroyer une chance supplémentaire de gagner l'un des lots au tirage au sort.
6. Le participant pourra publier le jeu sur son mur facebook ou sur son compte twitter. Chaque action lui octroiera une chance supplémentaire de gagner l'un des lots au tirage au sort.
7. Le participant pourra aussi inviter ses amis par mail et sur Facebook. Chaque action lui octroiera une chance supplémentaire de gagner l'un des lots au tirage au sort.

Ce JEU n'est pas géré, organisé ou parrainé par Facebook ou en lien avec cette société. En invitant certains de ses ami(e)s à s'inscrire au Jeu, le Participant prend l'initiative et la responsabilité de fournir l'adresse e-mail de ses amis aux fins d'envoi d'une telle invitation. Il s'engage à avoir obtenu le consentement explicite et informé des titulaires des adresses e-mail qu'il fournit à l'Organisateur. L'Organisateur n'agit que sur la volonté et au nom du Participant en qualité de prestataire technique d'envoi des messages du Participant. En conséquence, le Participant dégage l'Organisateur de toute responsabilité du fait des e-mails des amis qu'il fournit à l'Organisateur et du fait de l'envoi d'un message d'invitation à ces amis.

8. A la fin du jeu, le participant découvrira le nombre de chances qu'il a cumulé de gagner l'un des lots au tirage au sort.

La participation est limitée à une participation par adresse e-mail pendant toute la durée du JEU. Toute inscription inexacte ou incomplète ne sera pas prise en compte et entraînera la nullité de la participation. Ne seront notamment pas prises en considération les inscriptions dont les coordonnées sont inexactes ou incomplètes ou celles qui ne seraient pas conformes aux

dispositions du présent règlement, celles adressées en nombre, celles adressées après la fin du JEU.

En cas de changement d'adresse électronique, le participant devra communiquer ses nouvelles coordonnées à la Société Organisatrice en modifiant son formulaire d'inscription.

Le participant peut mettre fin à sa participation à tout moment sur simple demande auprès de la Société Organisatrice conformément aux modalités décrites à l'article 8.

Les autres dispositions du règlement du jeu demeurent inchangées.

A toutes fins utiles, il est indiqué que les mêmes modifications ont été effectuées au règlement du jeu italien tel qu'annexé aux présentes.

Le présent avenant est déposé en l'Etude de la SCP SIMONIN, LE MAREC et GUERRIER, Huissiers de Justice Associés à Paris.

Fait le 11 décembre 2013

REGLEMENT DU JEU « Habitat connecté »

Article 1 : SOCIETE ORGANISATRICE

Geary LSF Group Inc, société de droit américain immatriculée dans l'Etat du Delaware dont le siège opérationnel est situé au 395 Oyster Point Boulevard, Suite 110, South San Francisco, CA 94080, États-Unis d'Amérique, et dont l'adresse en France est 31 rue Henri Rochefort, 75017 Paris, immatriculée au Registre du Commerce de Paris sous le numéro 430 440 768, agissant poursuites et diligences de ses représentants légaux, domiciliés en cette qualité au dit siège (ci-après dénommée « l'Organisateur »), organise pour le compte de la société EUTELSAT SA et sa marque TOOWAY ci-après dénommée « l'Annonceur », société anonyme au capital de 658 555 372,80 euros, dont le siège social est 70 rue Balard, 75015 Paris, immatriculée sous le numéro RCS de Paris 422 551 176, un JEU intitulé « Habitat connecté » du **12 novembre 2013** au **31 décembre 2013**.

Article 2 : PARTICIPATION

La participation à ce JEU, gratuit et sans obligation d'achat, est ouverte uniquement aux personnes physiques majeures domiciliée en France métropolitaine et en Italie à l'exception des membres du personnel des sociétés ayant participé directement ou indirectement à l'organisation ou à la réalisation du JEU ainsi que leurs parents directs.

La participation au JEU implique l'acceptation expresse et sans réserve notamment des règles de déontologie en vigueur sur internet (étiquette, charte de bonnes conduites) ainsi que des lois et règlements en vigueur sur les territoires concernés et notamment aux dispositions applicables aux jeux en vigueur en France, Espagne, Italie, Allemagne et Royaume-Uni.

Pour participer au JEU, il faut d'abord que le participant ait reçu un mail l'informant qu'il fait partie d'une base de données louée par la société organisatrice et l'invitant à participer au Jeu « Habitat connecté » (partie du Jeu dite « Jeu principal ») ; ou que le participant ait reçu un mail d'un ami l'invitant à jouer au jeu « Habitat connecté » (partie du Jeu dite « Jeu viral »).

Article 3 : MODALITES DE PARTICIPATION

Le JEU est exclusivement accessible sur l'URL <http://habitatconnecté.tooway.fr> (ci-après, le « Site français »), et/ou sur la page facebook de TOOWAY pour les résidents de France Métropolitaine ou sur l'URL <http://casaconnessa.tooway.it> (ci-après, le « Site Italien ») et/ou sur la page facebook de TOOWAY pour les résidents en Italie entre le **12 novembre 2013** et le **31 décembre 2013**, 23h59, selon la date et l'heure française en vigueur à Paris (date de connexion enregistrée par le serveur).

Pour participer au JEU, le participant doit :

1. Se connecter sur l'URL du jeu ou sur la page facebook de TOOWAY entre le **12 novembre 2013** et le **31 décembre 2013**, 23h59, date française de connexion faisant foi ;
2. Remplir les champs obligatoires du formulaire d'inscription : prénom, nom, email, code postal, ville et pays. Après avoir renseigné les champs obligatoires, le participant devra valider le formulaire d'inscription en cliquant sur le bouton « Je joue ». Dans ce cas, il recevra les informations commerciales de TOOWAY. Le participant pourra cependant jouer en cliquant sur le bouton « cliquez ici ». Dans ce cas, l'internaute ne recevra pas les informations commerciales de TOOWAY.

3. Pour tenter de gagner l'un des lots, le Participant devra trouver les objets connectés dans la maison et le jardin, qui sont au nombre de 6.
4. Chaque recherche d'objet sera entrecoupée de question(s) de qualification (soit une question, soit deux questions).
5. A chaque objet trouvé et question répondue, le participant se verra octroyer une chance supplémentaire de gagner l'un des lots au tirage au sort.
6. Le participant pourra publier le jeu sur son mur facebook ou sur son compte twitter. Chaque action lui octroiera une chance supplémentaire de gagner l'un des lots au tirage au sort.
7. Le participant pourra aussi inviter ses amis par mail et sur Facebook. Chaque action lui octroiera une chance supplémentaire de gagner l'un des lots au tirage au sort.

Ce JEU n'est pas géré, organisé ou parrainé par Facebook ou en lien avec cette société. En invitant certains de ses ami(e)s à s'inscrire au Jeu, le Participant prend l'initiative et la responsabilité de fournir l'adresse e-mail de ses amis aux fins d'envoi d'une telle invitation. Il s'engage à avoir obtenu le consentement explicite et informé des titulaires des adresses e-mail qu'il fournit à l'Organisateur. L'Organisateur n'agit que sur la volonté et au nom du Participant en qualité de prestataire technique d'envoi des messages du Participant. En conséquence, le Participant dégage l'Organisateur de toute responsabilité du fait des e-mails des amis qu'il fournit à l'Organisateur et du fait de l'envoi d'un message d'invitation à ces amis.

8. A la fin du jeu, le participant découvrira le nombre de chances qu'il a cumulé de gagner l'un des lots au tirage au sort.

La participation est limitée à une participation par adresse e-mail pendant toute la durée du JEU. Toute inscription inexacte ou incomplète ne sera pas prise en compte et entraînera la nullité de la participation. Ne seront notamment pas prises en considération les inscriptions dont les coordonnées sont inexactes ou incomplètes ou celles qui ne seraient pas conformes aux dispositions du présent règlement, celles adressées en nombre, celles adressées après la fin du JEU.

En cas de changement d'adresse électronique, le participant devra communiquer ses nouvelles coordonnées à la Société Organisatrice en modifiant son formulaire d'inscription.

Le participant peut mettre fin à sa participation à tout moment sur simple demande auprès de la Société Organisatrice conformément aux modalités décrites à l'article 8.

Article 4 : DOTATION ET DETERMINATION DU GAGNANT

5 Gagnants seront désignés par pays, soit 5 gagnants parmi l'ensemble des participants sur le Site Français et 5 gagnants parmi l'ensemble des participants sur le Site Italien.

Par pays, les 5 gagnants du tirage au sort final bénéficieront des lots suivants :

Lot 1 : un abonnement internet d'un an à Tooway en formule XXL d'une valeur unitaire estimative de 753€ HT. Ils pourront s'ils le souhaitent offrir cet abonnement d'un an à Tooway en formule XXL à un membre de leur famille ou un proche qui en a besoin.

Lot 2 : 1 tablette Surface avec Windows 8, 64 Go + clavier Touch Cover d'une valeur unitaire estimative : 580€ HT

Lot 3 : 1 montre Tom Tom et Nike d'une valeur unitaire estimative : 134€ HT

Lot 4 : 1 abonnement d'1 an à Deezer d'une valeur unitaire estimative : 100€ HT

Lot 5 : 1 paire de gants bluetooth pour smartphone (<http://bit.ly/13KPUDo>) d'une valeur unitaire estimative : 42€ HT

Le lot est nominatif et ne peut être attribué à une autre personne que le gagnant (sauf pour le lot optionnel de l'abonnement internet d'un an à Tooway en formule XXL énoncé ci-dessus) et ne pourra donner lieu à la remise de sa contre-valeur en numéraire (valable pour tous les lots). Dans les cas où le lot mis en jeu ne serait plus disponible pour des raisons indépendantes de la volonté de la Société Organisatrice, celle-ci s'engage à le remplacer par un lot de nature et de valeur équivalente.

Article 5 : ATTRIBUTION DU LOT

Après vérification de la régularité de l'inscription et des conditions d'octroi du lot en cause, le Participant gagnant est avisé de son gain par E-mail (adresse renseignée lors de l'inscription) par la Société Organisatrice, après la date de fin du JEU.

Il sera demandé au gagnant de communiquer son adresse postale en répondant à cet E-mail. Si le gagnant ne se manifeste pas dans les 30 jours suivant l'envoi de ce courrier électronique en y répondant, il sera considéré comme ayant renoncé à son lot et il n'y aura pas de nouveau gagnant du lot concerné.

La Société Organisatrice s'engage à expédier en France métropolitaine et en Italie, à ses frais (à l'adresse indiquée par le gagnant dans l'E-mail de réponse), le lot au gagnant sous réserve que le gagnant ait communiqué son adresse postale dans les délais indiqués par la Société Organisatrice. Si le lot n'est ni attribué ni réclamé au bout de 1 mois ou si le lot est retourné pour des motifs tels que « adresse inconnue » ou « n'habite pas à l'adresse indiquée », la Société Organisatrice pourra en disposer librement, de même en cas de renonciation du gagnant à son lot.

La Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable des retards et/ou pertes du fait des services postaux ou de leur destruction totale ou partielle pour tout autre cas fortuit. La Société Organisatrice ou ses prestataires décline toute responsabilité pour le cas où les Sites seraient indisponibles au cours de la durée du JEU, ou pour le cas où les informations fournies par des participants venaient à être détruites pour une raison qui lui serait imputable ou non.

Sans préjudice de toute action judiciaire et de sa faculté de résiliation de l'inscription du participant, la Société Organisatrice n'est pas tenue de faire parvenir un quelconque lot au participant bénéficiaire si celui-ci n'a pas saisi correctement ses coordonnées lors de l'Inscription, s'il a manifestement, et par n'importe quel moyen, réussi à fausser le résultat du JEU ou ne s'est pas conformé au présent règlement. Dans cette hypothèse, le lot prévu restera la propriété de la Société Organisatrice qui pourra en disposer librement.

Les éventuelles photographies ou représentations graphiques présentant le lot ont exclusivement une fonction d'illustration et ne sont pas contractuelles.

Article 6 : CONDITIONS DE REMBOURSEMENT

Etant observé qu'en l'état actuel des offres de service, certains fournisseurs d'accès à Internet offrent une connexion gratuite ou forfaitaire aux internautes, il est expressément convenu que tout accès aux sites du JEU s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (tels que notamment connexion par câble, ADSL ou liaison spécialisée) ne pourra donner lieu à aucun remboursement, dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est contracté par l'internaute pour son usage de l'Internet en général. Les demandes de remboursement des connexions éventuellement facturées à la durée de celles-ci, incomplètes, illisibles, insuffisamment affranchies, envoyées hors délai ne seront pas prises en compte.

Article 7 : RESPONSABILITE

La Société Organisatrice ne saurait encourir aucune responsabilité si, en cas de force majeure ou d'événements indépendants de sa volonté, il était amené à annuler le présent JEU, à l'écourter, le proroger, le reporter, le prolonger ou en modifier les conditions et ce sans que cette décision ne puisse être remise en cause par les participants et sans un quelconque dommage moral ou financier pour les participants.

La Société Organisatrice sera déchargée de toute responsabilité en cas de survenance d'un élément de force majeure (grèves, intempéries...) qui priverait même partiellement le gagnant de son gain. La Société Organisatrice ne peut être tenue responsable des retards, pertes, avaries occasionnées au lot lors de son acheminement ou du manque de lisibilité des cachets postaux. La Société Organisatrice met tout en œuvre pour offrir aux utilisateurs des informations et/ou outils disponibles et vérifiés, mais ne saurait être tenue pour responsable des erreurs (notamment d'affichage sur les sites du JEU, d'envoi d'e-mails erronés aux participants), d'une absence de disponibilité des informations et/ou de la présence de virus sur leurs sites, de tout dysfonctionnement du réseau Internet empêchant le bon déroulement du JEU ; des interruptions, des délais de transmission des données, des défaillances de l'ordinateur, du téléphone, du modem, de la ligne téléphonique du participant, des serveurs, des fournisseurs d'accès Internet, des opérateurs de téléphonie, des équipements informatiques, des logiciels ; de la perte de tout courrier électronique et plus généralement, de la perte de toute donnée, des conséquences de tous virus, bogue informatique, anomalie, défaillance technique, de tout dommage causé à l'ordinateur d'un participant, de toute défaillance technique, matérielle et logicielle de quelque nature, ayant empêché ou limité la possibilité de participer au JEU ou ayant endommagé le système d'un participant. Il appartient à tout participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique et téléphonique contre tout atteinte. La connexion de toute personne aux Sites et la participation au JEU se fait sous son entière responsabilité.

Dans tous les cas, si le bon déroulement administratif et/ou technique du JEU est perturbé par un virus, bogue informatique, intervention humaine non-autorisée ou tout autre cause échappant à la l'organisateur, celle-ci se réserve le droit d'interrompre le JEU. De même, la participation à ce JEU implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels ou piratage et les risques de contamination par des éventuels virus circulants sur le réseau ou tout autre problème lié à La Poste.

Les lots attribués aux gagnants ne peuvent donner lieu à aucune contestation d'aucune sorte et ne pourront en aucun cas être échangés à la demande des gagnants contre leur valeur en espèces ou contre toute autre dotation pour quelle que raison que ce soit. La responsabilité de l'Organisateur ne peut être recherchée concernant tous les incidents qui pourraient survenir du fait de l'utilisation du lot attribué. L'Organisateur ne saurait être tenu pour responsable des retards et/ou pertes du fait des services postaux ou de leur destruction totale ou partielle pour tout autre cas fortuit.

Article 8 : DROIT D'ACCES ET DE RECTIFICATION – INFORMATIONS

Les données à caractère personnel collectées auprès des participants dans le cadre de l'organisation du JEU sont nécessaires à la prise en compte et au traitement de leur participation. La Société Organisatrice s'engage à préserver la confidentialité des données à caractère personnel transmises par les participants dans le cadre du JEU.

Du seul fait de sa participation, le gagnant autorise la Société Organisatrice à utiliser son nom et prénom dans toute manifestation publique - promotionnelle liée au présent JEU pour une durée d'un (1) an sans que cette utilisation ne puisse conférer au gagnant un droit à rémunération ou un avantage quelconque autre que la remise du lot gagné.

La Société Organisatrice est seul destinataire des données nominatives transmises par les participants au JEU.

Par ailleurs, les informations collectées dans le cadre du JEU pourront être utilisées à des fins de prospection commerciale, pour tous les participants ayant cliqué sur « Je Joue » sur le formulaire d'inscription.

Conformément à la loi Informatique et Libertés du 6 janvier 1978, le participant dispose d'un droit d'accès, de rectification, d'opposition et de radiation sur les informations le concernant et il peut s'opposer à tout moment à leur communication à des tiers. Il peut exercer ses droits en envoyant un courrier mentionnant ses noms, prénom, e-mail et adresse et en y joignant une copie de sa pièce d'identité à l'adresse suivante :

EUTELSAT SA
Service Jeu
Jeu TOOWAY « habitat connecté »
70 rue Balard
75015 Paris

Les personnes qui exerceront le droit de suppression de leurs données avant la fin du Jeu seront réputées renoncer à leur participation.

Afin de personnaliser les Sites, de faciliter l'accès aux rubriques et de maintenir le niveau atteint, un cookie est implanté sur le disque dur de l'ordinateur du participant au JEU.

Ce cookie a pour objet exclusif d'enregistrer les informations relatives à la navigation sur les Sites et notamment sur chacun des écrans permettant de jouer et de conserver des informations sur la participation du joueur (date et heure de la consultation, page consultée, date et heure du clic, lieu du clic...).

Article 9 : RESPECT DES REGLES

La participation au JEU implique une attitude loyale, signifiant le respect absolu des règles et des droits des autres participants. Les participants s'interdisent de mettre en œuvre ou de chercher à mettre en œuvre tout procédé de participation qui ne serait pas strictement conforme au respect des principes du JEU et de ce présent règlement.

La Société Organisatrice se réserve le droit d'écarter toute personne ne respectant pas totalement le présent règlement. La Société Organisatrice se réserve également le droit de poursuivre quiconque tenterait de frauder ou de nuire au bon déroulement ou à la partialité du JEU.

La Société Organisatrice pourra décider d'annuler le JEU s'il apparaît que des fraudes manifestes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de la participation au JEU.

Article 10 : DEPOT DU REGLEMENT

Le règlement complet a été déposé auprès de la SCP Simonin - Le Marec - Guerrier, Huissiers de Justice Associés, 54 rue Taitbout 75009 Paris.

Le règlement complet est accessible sur les Sites et peut être consulté à tout moment sur les Sites pendant toute la durée du JEU, telle que précisée à l'article 1 ci-avant.

Le règlement du JEU est adressé, à titre gratuit, à toute personne qui en, fait la demande en écrivant à l'adresse postale suivante :

Jeu TOOWAY « Habitat connecté »
SCP Simonin - Le Marec - Guerrier
Huissiers de Justice Associés
54 rue Taitbout 75009 Paris

A cet égard, la Société Organisatrice s'engage à rembourser les frais de port de la demande de règlement sur la base forfaitaire d'affranchissement au tarif lent en vigueur.

Toute question d'application ou d'interprétation du règlement ou toute question imprévue qui viendrait à se poser sera tranchée souverainement par la Société Organisatrice, dans le respect des lois.

Article 11 : MODIFICATION DU REGLEMENT

La Société Organisatrice se réserve le droit de modifier les articles du présent règlement et notamment les règles du JEU et le lot attribué, essentiellement pour tenir compte de l'évolution des dispositions légales, réglementaires ou administratives, des décisions judiciaires, des recommandations émises par les organismes en charge de l'administration du réseau Internet et de la politique commerciale de la Société Organisatrice.

Chaque modification fera l'objet d'une annonce sur les Sites et sera déposée comme le présent règlement auprès de l'huissier identifié à l'article 10 du présent règlement.

Article 12 : LITIGES

Le présent JEU est soumis à la loi française.

REGOLAMENTO DEL GIOCO "Casa Connessa"

Articolo 1: SOCIETÀ ORGANIZZATRICE

Geary LSF Group Inc, società di diritto americano registrata nello Stato del Delaware, con sede operativa in 395 Oyster Point Boulevard, Suite 110, South San Francisco, CA 94080, Stati Uniti d'America, e con indirizzo in Francia in 31 rue Henri Rochefort, 75017 Paris, iscritta presso il Registro del Commercio di Parigi con il numero 430 440 768, agente per conto dei suoi rappresentanti legali, domiciliati in tale qualità presso la detta sede (di seguito denominata "l'Organizzatore"), organizza per conto della società EUTELSAT SA e la sua marca TOOWAY, di seguito denominata "l'Inserzionista", società per azioni con capitale di 658 555 372,80 euro, con sede sociale in 70 rue Balard, 75015 Parigi, iscritta presso il RCS di Parigi con il numero 422 551 176, un gioco intitolato "Casa Connessa" dal **12 novembre 2013** al **31 dicembre 2013**.

Articolo 2: PARTECIPAZIONE

La partecipazione a questo GIOCO, gratuita e senza obbligo di acquisto, è aperta solo alle persone fisiche maggiorenni residenti in Francia Metropolitana, Spagna, Italia, Germania e Regno Unito ad eccezione dei membri del personale delle società che hanno partecipato direttamente o indirettamente all'organizzazione o alla realizzazione del GIOCO e dei loro familiari.

La partecipazione al GIOCO implica l'accettazione espressa e senza riserve specialmente delle regole di deontologia in vigore su Internet (galateo, carta di buona condotta) nonché delle leggi e dei regolamenti in vigore nei territori interessati e specialmente alle disposizioni applicabili ai giochi in vigore in Francia, Spagna, Italia, Germania e Regno Unito.

Per partecipare al GIOCO, il partecipante deve avere ricevuto innanzitutto una mail che lo informa del suo inserimento in una banca dati noleggiata dalla società organizzatrice e che lo invita a partecipare al Gioco "Casa Connessa" (parte del Gioco chiamata "Gioco principale"); o deve avere ricevuto una e-mail di un amico che lo invita a giocare il gioco "Casa connessa" (parte del Gioco chiamata "Gioco virale").

Articolo 3: MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Il GIOCO è esclusivamente accessibile sul URL <http://casaconnessa.tooway.it> (di seguito, "il Sito italiano"), e/o sulla pagina facebook di TOOWAY per i residenti italiani o sul URL <http://habitatconnecté.tooway.fr> (di seguito, «il Sito francese») e/o sulla pagina facebook di TOOWAY per i residenti di Francia metropolitana tra il **12 novembre 2013** e il **31 dicembre 2013**, in base alla data e all'ora francese in vigore a Parigi (data di connessione registrata dal server).

Per partecipare al GIOCO, il partecipante deve:

1. Connettersi a l' URL del gioco o alla pagina facebook di TOOWAY tra il **12 novembre 2013** e il **31 dicembre 2013**, facendone fede la data di connessione francese;
2. Compilare i campi obbligatori del modulo di iscrizione: nome, cognome, codice postale, città e paese. Dopo aver compilato i campi obbligatori, il partecipante dovrà convalidare il modulo di iscrizione cliccando sul pulsante "Partecipa". In questo caso, riceverà le informazioni commerciali di TOOWAY. Il partecipante potrà tuttavia giocare cliccando sul pulsante "clicca qui". In questo caso, l'internauta non riceverà le informazioni commerciali di TOOWAY.

3. Per cercare di vincere uno dei premi, il Partecipante dovrà trovare i 6 oggetti connessi nella casa e nel giardino.
4. Ogni ricerca di oggetto sarà intervallata da domanda(e) di qualificazione (una o due domande).
5. Per ogni oggetto trovato e risposta alla domanda, al partecipante sarà concessa una possibilità supplementare di vincere uno dei premi in palio.
6. Il partecipante potrà pubblicare il gioco sulla sua bacheca facebook o sul suo account twitter. Ogni azione gli concederà una possibilità supplementare di vincere uno dei premi in palio.
7. Il partecipante potrà anche invitare i suoi amici via mail o su Facebook. Ogni azione gli concederà una possibilità supplementare di vincere uno dei premi in palio.

Questo GIOCO non è gestito, organizzato o sponsorizzato da Facebook o in connessione con questa società. Invitando qualche amico(a) ad iscriversi al Gioco, il Partecipante si assume l'iniziativa e la responsabilità di fornire l'indirizzo e-mail dei suoi amici per l'invio di tale invito. Egli si impegna ad ottenere il consenso esplicito e informato dei titolari degli indirizzi e-mail che fornisce all'Organizzatore. L'Organizzatore agisce solo per volontà e conto del Partecipante in qualità di fornitore tecnico d'invio di messaggi da parte del Partecipante. Di conseguenza, il Partecipante solleva l'Organizzatore da ogni responsabilità per le e-mail degli amici che fornisce all'Organizzatore e per l'invio di un messaggio d'invito a questi amici.

8. Alla fine del gioco, il partecipante scoprirà il numero di possibilità di vincere uno dei premi in palio accumulate.

La partecipazione è limitata a una sola partecipazione per persona per tutta la durata del GIOCO. Ogni iscrizione inesatta o incompleta non sarà presa in considerazione e comporterà la nullità della partecipazione. In particolare, non saranno prese in considerazione le iscrizioni con dati di contatto inesatti o incompleti o quelle non conformi alle disposizioni del presente regolamento, quelle inviate più volte, quelle inviate dopo la fine del GIOCO.

In caso di modifica dell'indirizzo elettronico, il partecipante dovrà comunicare i suoi nuovi dati di contatto alla Società Organizzatrice modificando il suo modulo di iscrizione.

Il partecipante può terminare la sua partecipazione in qualsiasi momento con semplice richiesta alla Società Organizzatrice conformemente alle modalità descritte nell'articolo 8.

Articolo 4: PREMI E DETERMINAZIONE DEL VINCITORE

Alla fine del periodo del gioco, un sorteggio designerà i 25 vincitori, cioè 5 vincitori per paese, tra tutti i partecipanti che avranno soddisfatto le condizioni del gioco e secondo le modalità descritte nell'articolo 3 del presente regolamento.

Ai 5 vincitori di ogni paese (Francia, Germania, Spagna, Italia, Regno Unito) saranno assegnati i seguenti premi in base all'ordine di sorteggio:

Premio 1: 1 tablet Surface con Windows 8, 64 GB + tastiera Touch Cover per un valore unitario stimato di: €580 IVA esclusa

Premio 2: 1 orologio Tom Tom e Nike per un valore unitario stimato di: €134 IVA esclusa

Premio 3: 1 abbonamento di 1 anno a Deezer per un valore unitario stimato di: €100 IVA esclusa

Premio 4: 1 paio di guanti bluetooth per smartphone (<http://bit.ly/13KPUDo>) per un valore unitario stimato di: €42 IVA esclusa

Premio 5: un abbonamento di un anno a Tooway con la formula XXL per un valore unitario stimato di €753 IVA esclusa. Essi potranno, se lo desiderano, offrire questo abbonamento di un anno a Tooway in formula XXL ad un membro de la loro famiglia o ad un parente che ne abbia bisogno.

Il premio è nominativo e non può essere assegnato a una persona diversa dal vincitore (tranne il caso del premio opzionale dell'abbonamento Internet di un anno a Tooway con la formula XXL sopracitato) e non potrà essere sostituito da suo controvalore in denaro (valido per tutti i premi). Qualora il premio messo in palio non fosse più disponibile, per motivi indipendenti dalla volontà della Società Organizzatrice, quest'ultima si impegna a sostituirlo con un premio di natura e valore equivalente.

Articolo 5: CONSEGNA DEL PREMIO

Dopo la verifica della regolarità dell'iscrizione e delle condizioni per la concessione del premio, il Partecipante vincente è informato della vincita via e-mail (indirizzo fornito all'iscrizione) dalla Società Organizzatrice, dopo la data di termine del GIOCO.

Al vincitore sarà chiesto di comunicare il suo indirizzo postale rispondendo a tale e-mail. Qualora il vincitore non risponda entro 30 giorni dall'invio della e-mail, si riterrà che abbia rinunciato al premio e non sarà proclamato un altro vincitore del premio in questione.

La Società Organizzatrice si impegna ad inviare il premio al vincitore in Francia Metropolitana, a sue spese (all'indirizzo indicato dal vincitore nell'e-mail di risposta), a condizione che il vincitore abbia comunicato il suo indirizzo postale nei termini indicati dalla Società Organizzatrice.

Qualora il premio non sia consegnato o richiesto entro 1 mese, o sia restituito per motivi quali "indirizzo sconosciuto" o "non abita all'indirizzo indicato", la Società Organizzatrice potrà disporne liberamente, così come nel caso di rinuncia del vincitore al suo premio.

La Società Organizzatrice non potrà essere ritenuta responsabile di ritardi e/o di smarrimenti dovuti ai servizi postali o della loro totale o parziale distruzione o di ogni altro caso fortuito. La Società Organizzatrice o i suoi prestatori di servizi declinano ogni responsabilità per l'eventuale indisponibilità dei Siti nel corso della durata del GIOCO, o per il caso in cui le informazioni forniti dai partecipanti siano distrutte per un motivo imputabile o meno ad essa.

Senza pregiudizio alcuno per ogni eventuale azione giudiziaria o per la sua facoltà di rescissione dell'iscrizione del partecipante, la Società Organizzatrice non è tenuta a far pervenire alcun premio al partecipante beneficiario qualora egli non abbia fornito correttamente i suoi dati di contatto al momento dell'iscrizione, sia riuscito evidentemente e con qualsiasi mezzo a falsare il risultato del GIOCO o non si sia attenuto al presente regolamento. In questi casi, il premio previsto resterà di proprietà della Società Organizzatrice che potrà disporne liberamente.

Eventuali fotografie o rappresentazioni grafiche del premio sono esclusivamente hanno uno scopo esclusivamente illustrativo e non sono contrattuali.

Articolo 6: CONDIZIONI DI RIMBORSO

Considerato che allo stato attuale delle offerte di servizio, alcuni fornitori di accesso a Internet offrono una connessione gratuita o forfettaria agli internauti, è espressamente convenuto che qualsiasi accesso ai Siti del GIOCO effettuato su base gratuita o forfettaria (quali, in particolare, connessione via cavo, ADSL o connessione speciale) non potrà dare luogo ad alcun rimborso, nella misura in cui l'internauta abbia stipulato l'abbonamento ai servizi del fornitore di accesso per il proprio utilizzo di Internet in generale. Le richieste di rimborso delle eventuali connessioni fatturate per la loro durata, incomplete, illeggibili, insufficientemente affrancate, inviate dopo la

data limite non saranno prese in considerazione. Tali richieste potranno essere presentate scrivendo a: lbouys@lsfinteractive.com.

Articolo 7: RESPONSABILITÀ

La Società Organizzatrice non sarà in alcun modo ritenuta responsabile qualora, in caso di forza maggiore o di eventi indipendenti dalla propria volontà, fosse costretta ad annullare il presente GIOCO, ad accorciarlo, prorogarlo, posticiparlo o a modificarne le condizioni, e questo senza che tale decisione possa essere contestata dai partecipanti e senza alcun danno morale o finanziario per i partecipanti.

La Società Organizzatrice sarà sollevata da ogni responsabilità nel caso in cui si verifichi un evento di forza maggiore (scioperi, intemperie ecc.) che dovesse privare anche parzialmente il vincitore della sua vincita. La Società Organizzatrice non può essere ritenuta responsabile di ritardi, smarrimenti, avarie causati al premio durante il trasporto o della mancata leggibilità dei timbri postali. La Società Organizzatrice farà il possibile per fornire agli utenti informazioni e/o strumenti disponibili e verificati, però non potrà essere ritenuta responsabile degli errori (in particolare di pubblicazione sui Siti del GIOCO, di invio di e-mail errate ai partecipanti), della mancata disponibilità di informazioni e/o della presenza di virus sui suoi siti, di ogni malfunzionamento della rete Internet che impediscano il corretto svolgimento del GIOCO; delle interruzioni, dei ritardi di trasmissione dei dati, dei guasti del computer, del telefono, del modem, della linea telefonica del partecipante, dei server, dei fornitori di accesso Internet, degli operatori di telefonia, delle apparecchiature informatiche, dei software; della perdita di qualsiasi e-mail e, più in generale, della perdita di qualsiasi dato, delle conseguenze di qualunque virus, baco informatico, anomalia, guasto tecnico, di qualsiasi danno causato al computer di un partecipante, di qualsiasi guasto tecnico, materiale, di software di qualunque natura, che abbiano impedito o limitato la possibilità di partecipare al GIOCO o che abbiano danneggiato il sistema di un partecipante. Spetta ad ogni partecipante adottare tutte le misure appropriate in modo da proteggere contro ogni minaccia i propri dati e/o software salvati sul proprio equipaggiamento informatico e telefonico. La connessione ai Siti e la partecipazione al GIOCO di qualsiasi persona sono effettuate sotto la sua esclusiva responsabilità.

In ogni caso, qualora il corretto svolgimento amministrativo e/o tecnico del GIOCO fosse disturbato da un virus, un baco informatico, un intervento umano non autorizzato o da ogni altra causa non controllabile dall'organizzatore, esso si riserva il diritto di interrompere il GIOCO. Inoltre, la partecipazione a questo GIOCO implica la conoscenza e l'accettazione delle caratteristiche e dei limiti di Internet, dell'assenza della protezione di alcuni dati contro eventuali appropriazioni indebite o pirateria e dei rischi di contaminazione da eventuali virus circolanti sulla rete o di ogni altro problema connesso alla Posta.

I premi attribuiti ai vincitori non possono dare luogo ad alcun tipo di contestazione e non potranno essere scambiati in alcun modo, su richiesta dei vincitori, con il loro valore in contanti o con alcun altro premio per qualsiasi ragione. La responsabilità dell'Organizzatore non può essere invocata per qualunque incidente eventualmente occorso al momento dell'utilizzo del premio attribuito. L'Organizzatore non potrà essere ritenuto responsabile di ritardi e/o di smarrimenti dovuti ai servizi postali o della loro totale o parziale distruzione o di ogni altro caso fortuito.

Articolo 8: DIRITTO DI ACCESSO E DI RETTIFICA – INFORMAZIONI

I dati di carattere personale forniti dai partecipanti nell'ambito dell'organizzazione del GIOCO sono necessari per la presa in considerazione e il trattamento della loro partecipazione. La Società

Organizzatrice si impegna a proteggere la riservatezza dei dati di carattere personale trasmessi dai partecipanti nell'ambito del GIOCO.

Con la sua partecipazione, il vincitore autorizza la Società Organizzatrice ad utilizzare il suo cognome e il suo nome in ogni manifestazione pubblica - promozionale connessa al presente GIOCO per una durata di un (1) anno senza che questo utilizzo possa conferire al vincitore alcun diritto di qualsiasi remunerazione o vantaggio diverso dalla consegna del premio vinto.

La Società Organizzatrice è l'unico destinatario dei dati nominativi trasmessi dai partecipanti al GIOCO.

Inoltre, le informazioni raccolte nell'ambito del GIOCO potranno essere utilizzate a fini di ricerca commerciale, per tutti i partecipanti che hanno cliccato su "Partecipa" sul modulo di iscrizione.

Conformemente alla legge francese sulla protezione dei dati ("Loi Informatique et Libertés") del 6 gennaio 1978, il partecipante dispone di un diritto di accesso, rettifica, opposizione e cancellazione delle informazioni che lo riguardano e si può opporre in qualsiasi momento alla loro comunicazione a terzi. Egli può esercitare i suoi diritti inviando una e-mail che riporti cognome, nome, e-mail e indirizzo postale e allegando ad essa una copia del suo documento di identità al seguente indirizzo:

EUTELSAT SA
Servizio Gioco
Gioco TOOWAY "Casa Connessa"
70 rue Balard
75015 Parigi

Esercitando il diritto di cancellazione dei suoi dati prima della fine del Gioco, il partecipante rinuncia alla sua partecipazione.

Per personalizzare i Siti, facilitare l'accesso alle rubriche e mantenere il livello raggiunto, sul disco rigido del computer del partecipante al GIOCO è installato un cookie.

Questo cookie serve esclusivamente a registrare le informazioni riguardanti la navigazione nei Siti e in particolare in ogni schermata che permette di giocare e di conservare le informazioni sulla partecipazione del giocatore (data e ora di consultazione, pagina consultata, data e ora del clic, luogo del clic ecc.).

Articolo 9: RISPETTO DELLE REGOLE

La partecipazione al GIOCO implica un'attitudine leale, che significa il rispetto assoluto delle regole e dei diritti degli altri partecipanti. I partecipanti si astengono dal mettere in pratica o dal provare a mettere in pratica qualsiasi procedimento di partecipazione non strettamente conforme al rispetto dei principi del GIOCO e del presente regolamento.

La Società Organizzatrice si riserva il diritto di escludere qualsiasi persona che non rispetti pienamente il presente regolamento. La Società Organizzatrice si riserva inoltre il diritto di perseguire chiunque tenti di frodare o nuocere al corretto svolgimento o all'imparzialità del GIOCO.

La società Organizzatrice potrà decidere di annullare il GIOCO nel caso di evidenza di frodi intervenute in qualunque forma, in particolare in modo informatico, nell'ambito della partecipazione al GIOCO.

Articolo 10: DEPOSITO DEL REGOLAMENTO

Il regolamento completo è stato depositato presso SCP Simonin - Le Marec - Guerrier, Ufficiali Giudiziari Associati ("Huissiers de Justice Associés"), 54 rue Taitbout 75009 Parigi.

Il regolamento completo è accessibile sui Siti e può essere consultato in qualsiasi momento sui Siti per tutta la durata del GIOCO, così come specificato nel precedente articolo 1.

Il regolamento del GIOCO è inviato gratuitamente a chiunque ne faccia richiesta scrivendo al seguente indirizzo postale:

Gioco TOOWAY "Casa Connessa"
SCP Simonin - Le Marec - Guerrier
Ufficiali Giudiziari Associati ("Huissiers de Justice Associés")
54 rue Taitbout 75009 Parigi

A questo proposito, la Società Organizzatrice si impegna a rimborsare le spese di spedizione della richiesta del regolamento sulla base forfettaria dell'affrancatura con la tariffa di posta ordinaria in vigore.

Tutti i problemi relativi all'applicazione o all'interpretazione del regolamento, e tutti gli eventuali problemi imprevisi, saranno sovranamente risolti dalla Società Organizzatrice, nel rispetto delle leggi.

Articolo 11: MODIFICA DEL REGOLAMENTO

La Società Organizzatrice si riserva il diritto di modificare gli articoli del presente regolamento, e in particolare le regole del GIOCO e il premio attribuito, essenzialmente per tenere conto dei cambiamenti delle disposizioni legali, normative o amministrative, delle decisioni giudiziarie, delle raccomandazioni emesse dagli enti preposti all'amministrazione della rete Internet e della politica commerciale della Società Organizzatrice.

Ogni modifica sarà annunciata nei Siti e sarà depositata, come il presente regolamento, presso l'ufficiale giudiziario identificato nell'articolo 10 del presente regolamento.

Articolo 12: CONTROVERSIE

Il presente GIOCO è soggetto alla legge francese.